

# 数理計画論

## 第3回目

- 線形計画法の考え方

# 到達目標

- 計画問題として、線形計画法とネットワーク計画法、および非線形計画を学ぶ
- 自ら計画問題を定式化し、最適化手法によって最適解を導出する
- 線形計画法では、問題の定式化を行い、シンプレックス法によって最適解を求める
- 双対性とラグランジュ緩和の意味を学ぶ
- 非線形計画問題では、ラグランジュ法とクーン・タッカーの定理を理解し、具体的に最適化問題を解法できる能力を身につける

# 授業計画表

第1回	オリエンテーション・関数の最適化
第2回	計画問題の種類と概要
第3回	線形計画法の考え方
第4回	シンプレックス法
第5回	有界と非有界
第6回	2段階単体法
第7回	双対問題
第8回	相補性定理
第9回	中間試験
第10回	非線形最適化の基礎
第11回	最急降下法
第12回	緩和問題
第13回	Karush-Kuhn-Tucker 条件
第14回	組合せ最適化
第15回	まとめ・復習・総合演習問題

# 評価方法

- 演習課題 30%
- 中間試験 40%
- 期末総合課題 30%

により成績を評価する

## 参考書

### 数理計画法-最適化の手法

一森哲男 著

共立出版株式会社



# 数理計画法による最適化(数理最適化)

- 最適とは、ある特定の目的、条件、状況において、最も適している、または最高の状態を指す
  - ビジネスでは制約条件の中で成果を最大化する「最適解」や、組織全体での効率化を指す「全体最適」の文脈でよく使われる
- 最適化 (Optimization) とは、与えられた制約条件 (予算、時間、資源など) の下で、特定の目的 (コスト最小化、利益最大化、効率向上など) を最大限に達成する「最良の解」を見つけ出すプロセスや手法
  - 数学、工学、ビジネスなど様々な分野で、無駄を減らし効率を最大化するために用いられる

# 数理計画法による最適化(数理最適化)

与えられた制約条件の下で、目的関数を最大化または最小化するような解を求めることを目的とした数学的な手法



旅行の計画



総費用

満足度



時間に関する制約条件



お金に関する制約条件

数理最適化  
の  
特徴



## 【演習問題（線形計画問題の定式化）】

- 2種類の容器A,Bを作るのに2台の機械 $M_1$ ,  $M_2$ を使う。容器Aを1個作るのに機械 $M_1$ を2分、 $M_2$ を4分使う必要がある。一方、容器Bを1個作るのに $M_1$ を8分、機械 $M_2$ を4分使う必要がある。容器A,Bを作る利益は一つあたりそれぞれ30円、45円である。容器A,Bの1時間あたりの製造量をそれぞれ $x$ ,  $y$ 個とするとき、利益を最大にするにはどのような計画すればよいか？

# 演習問題（線形計画問題の定式化）

【解答】

- 変数の定義 容器Aの製造量： $x$   
容器Bの製造量： $y$

目的関数  $z = 30x + 45y$  → 最大 (全体の利益)

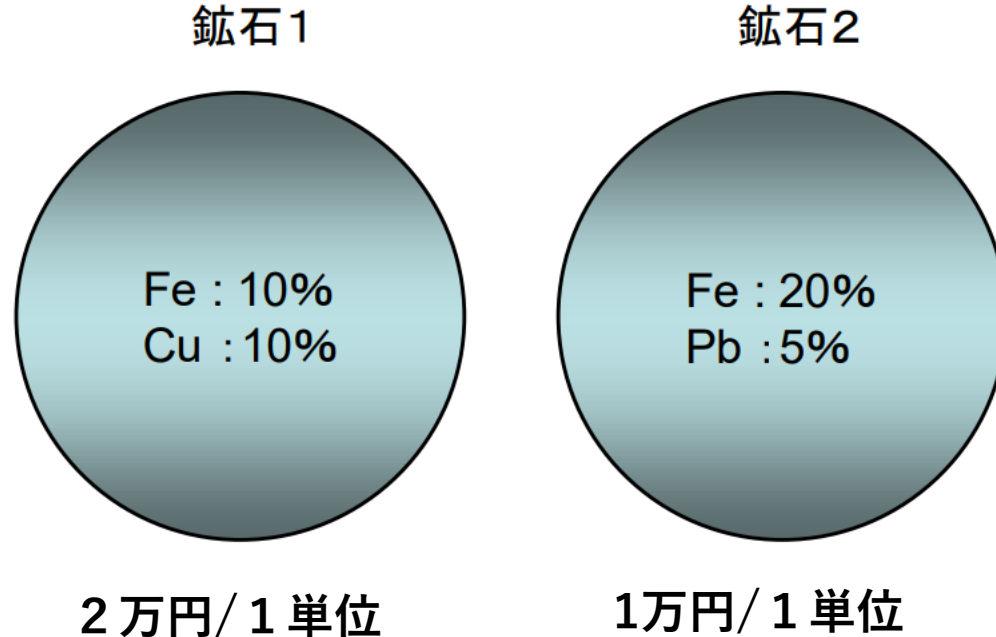
- 制約条件  $2x + 8y \leq 60$  (機械M<sub>1</sub>を使用する時間合計)  
 $4x + 4y \leq 60$  (機械M<sub>2</sub>を使用する時間合計)  
 $x \geq 0, y \geq 0$



制約条件  $x + 4y \leq 30$   
 $x + y \leq 15$   
 $x \geq 0, y \geq 0$

# 線形計画問題（モデル化）

- 2種類の鉱石が手に入る



- 1日当たり
    - Feが0.8単位
    - Cuが0.2単位
    - Pbが0.05単位
- 必要

- それぞれの鉱石を何単位購入？

# 線形計画法（定式化）

- 変数の定義 鋳石 1 :  $x_1$  単位 鋳石 2 :  $x_2$  単位
- 目的関数  $z = 2x_1 + x_2 \rightarrow$  最小化 (全体の購入費)

- 制約条件
- |                            |          |
|----------------------------|----------|
| $0.1x_1 + 0.2x_2 \geq 0.8$ | (Feの必要量) |
| $0.1x_1 \geq 0.2$          | (Cuの必要量) |
| $0.05x_2 \geq 0.05$        | (Pbの必要量) |



- 制約条件
- |                     |
|---------------------|
| $x_1 + 2x_2 \geq 8$ |
| $x_1 \geq 2$        |
| $x_2 \geq 1$        |

目的関数（有効性関数）：最小化すべき式  
制約条件（制約）：制約式の群  
線形計画問題：1次式で表された目的関数を  
最大化もしくは最小化する問題

# 線形計画法（定式化・モデリング） 【例】

- 変数の定義 鋳石 1 :  $x_1$  単位 鋳石 2 :  $x_2$  単位
- 目的関数  $z = 2x_1 + x_2 \rightarrow$  最小化 (全体の購入費)
- 制約条件  $x_1 + 2x_2 \geq 8$  (Feの必要量)  
 $x_1 \geq 2$  (Cuの必要量)  
 $x_2 \geq 1$  (Pbの必要量)

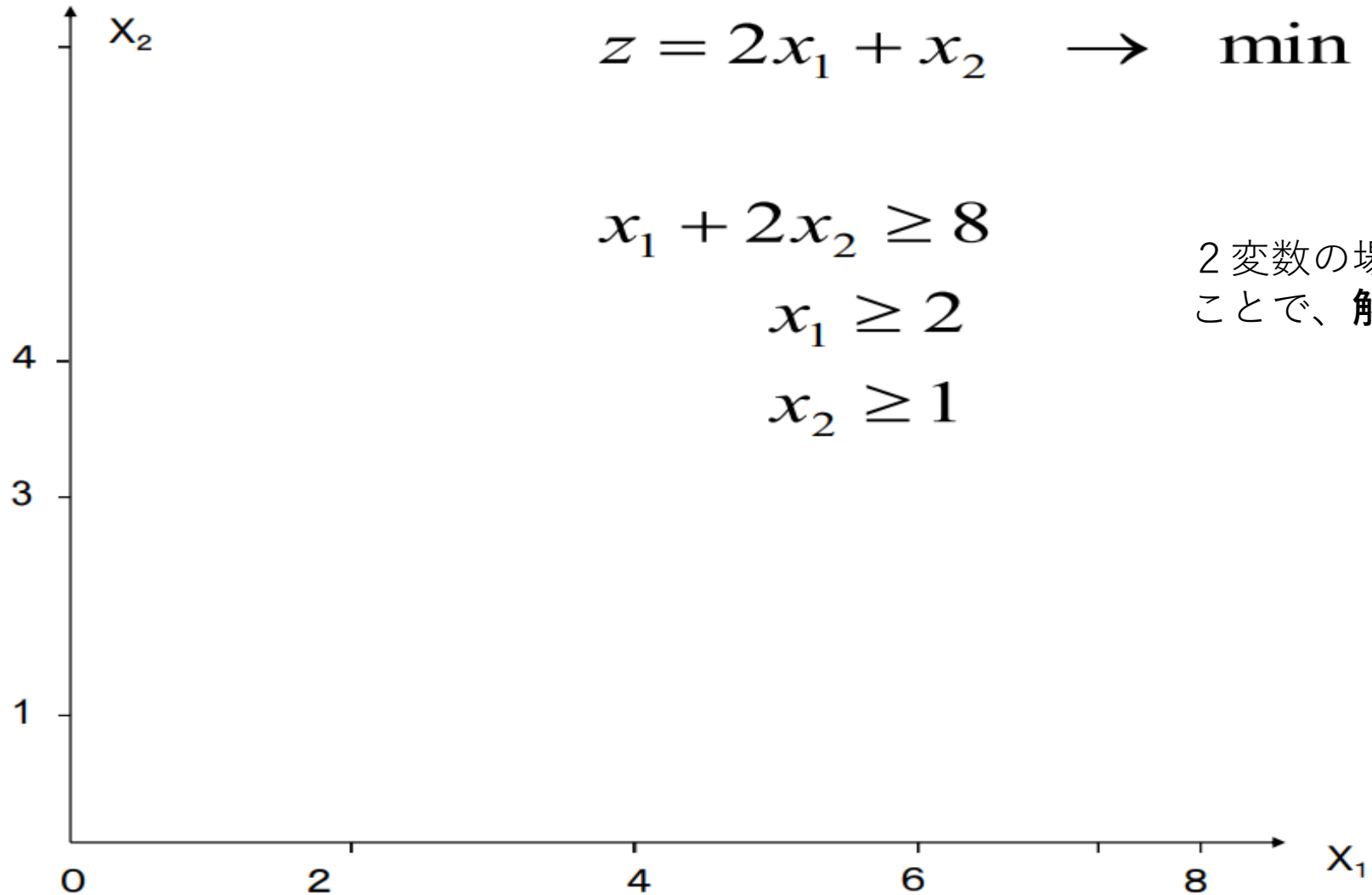
## 【例】

$(x_1, x_2) = (6, 1)$	$z = 13$ 万円	$(x_1 + 2x_2 = 8 \geq 8)$	可能解
$(x_1, x_2) = (2, 3)$	$z = 7$ 万円	$(x_1 + 2x_2 = 8 \geq 8)$	可能解
$(x_1, x_2) = (2, 1)$	$z = 5$ 万円	$(x_1 + 2x_2 = 5 < 8)$	不能解

購入の仕方により購入費用が大幅に異なる

- 実行可能解（可能解）：制約条件をすべて満足している解
- 実行不可能解（不能解）：制約条件の中に満足していないものがある
- 最適解：可能解の中で目的関数の値を最小にする解  
(最大化問題では最大にする解)
- 最適目的関数値（最適値）：最適解により定まる目的関数の値

# 線形計画法の例 (実行可能解)



$$z = 2x_1 + x_2 \rightarrow \min$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 8$$

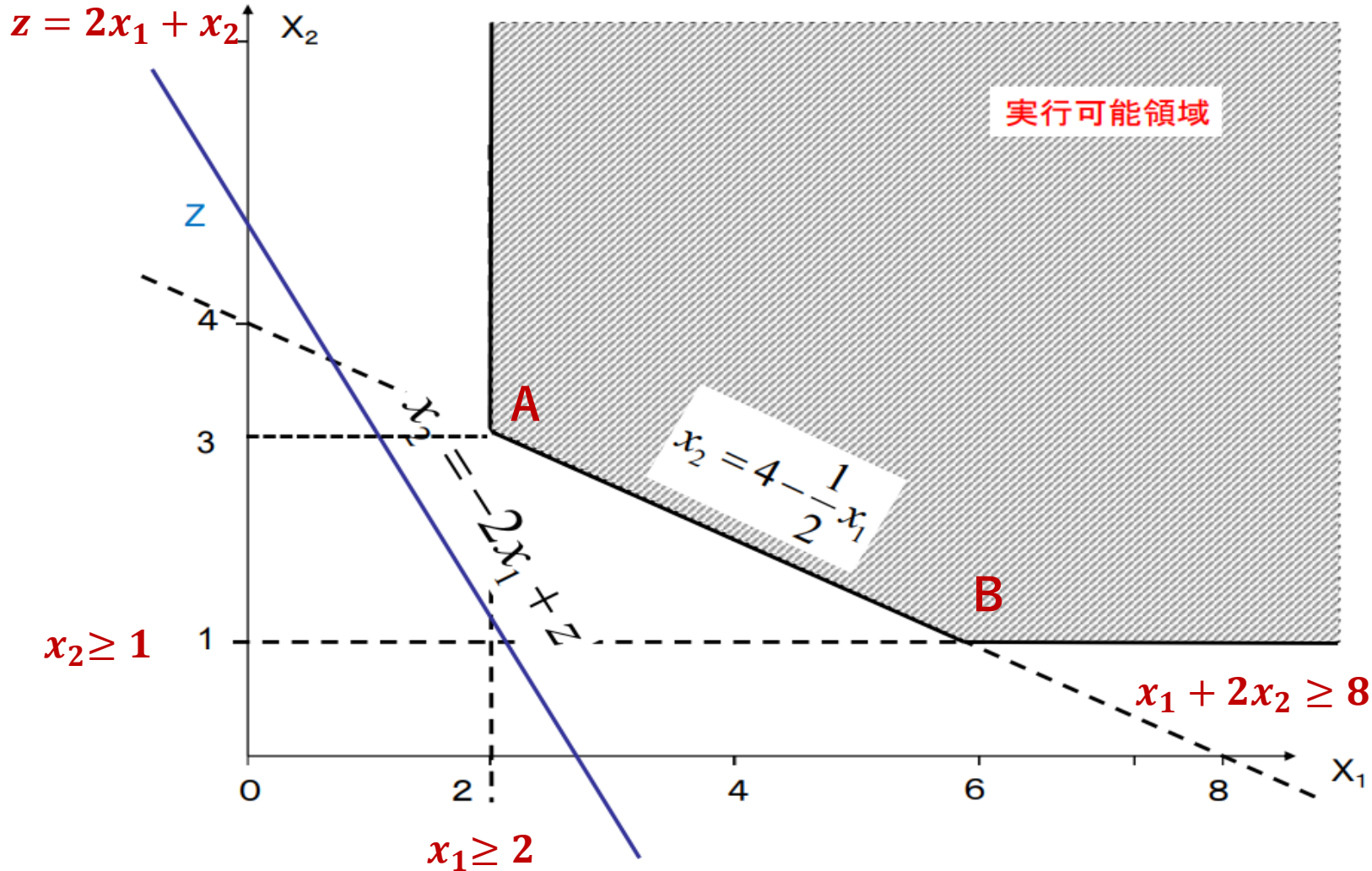
$$x_1 \geq 2$$

$$x_2 \geq 1$$

2変数の場合、領域を図式することで、解くことができる

# 線形計画法の例 (実行可能解)

- **実行可能領域**：すべての制約条件を満たす領域



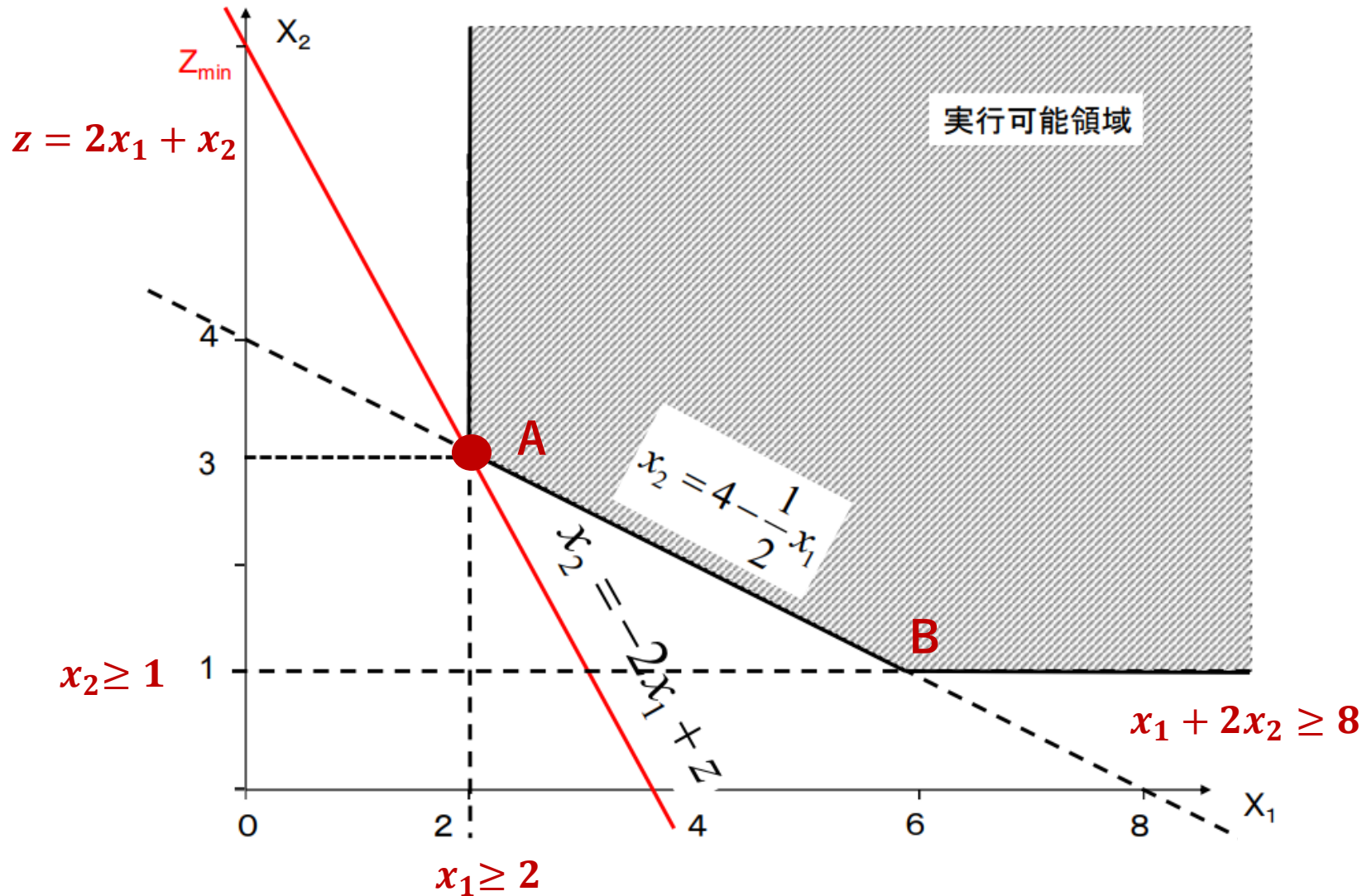
$$z = 2x_1 + x_2 \rightarrow \min$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 8$$

$$x_1 \geq 2$$

$$x_2 \geq 1$$

# 線形計画法の例 (実行可能解)



$$z = 2x_1 + x_2 \rightarrow \min$$

$$x_1 + 2x_2 \geq 8$$

$$x_1 \geq 2$$

$$x_2 \geq 1$$

# 標準形と正準形

## 最大問題

正準形：

- 目的関数  $z = x_1 + x_2 \rightarrow$  最大化
- 制約条件  $x_1 + 2x_2 \leq 3$   
 $0 \leq x_1 \leq 2$   
 $0 \leq x_2 \leq 1$

## 最小問題にする (対象問題)

標準形：

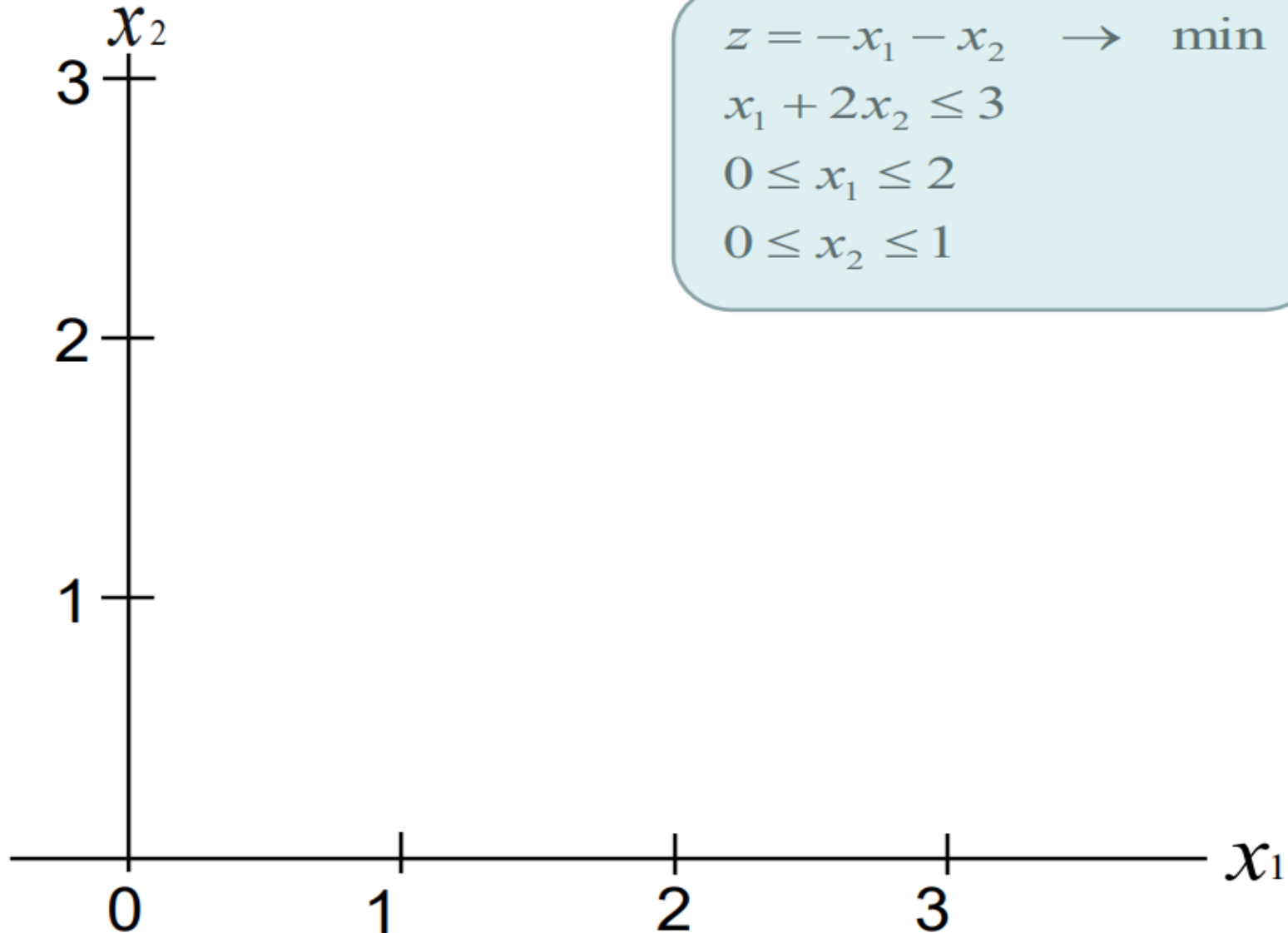
- 目的関数  $z = -x_1 - x_2 \rightarrow$  最小化
- 制約条件  $x_1 + 2x_2 + y_1 = 3$   
 $x_1 + y_2 = 2$   
 $x_2 + y_3 = 1$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

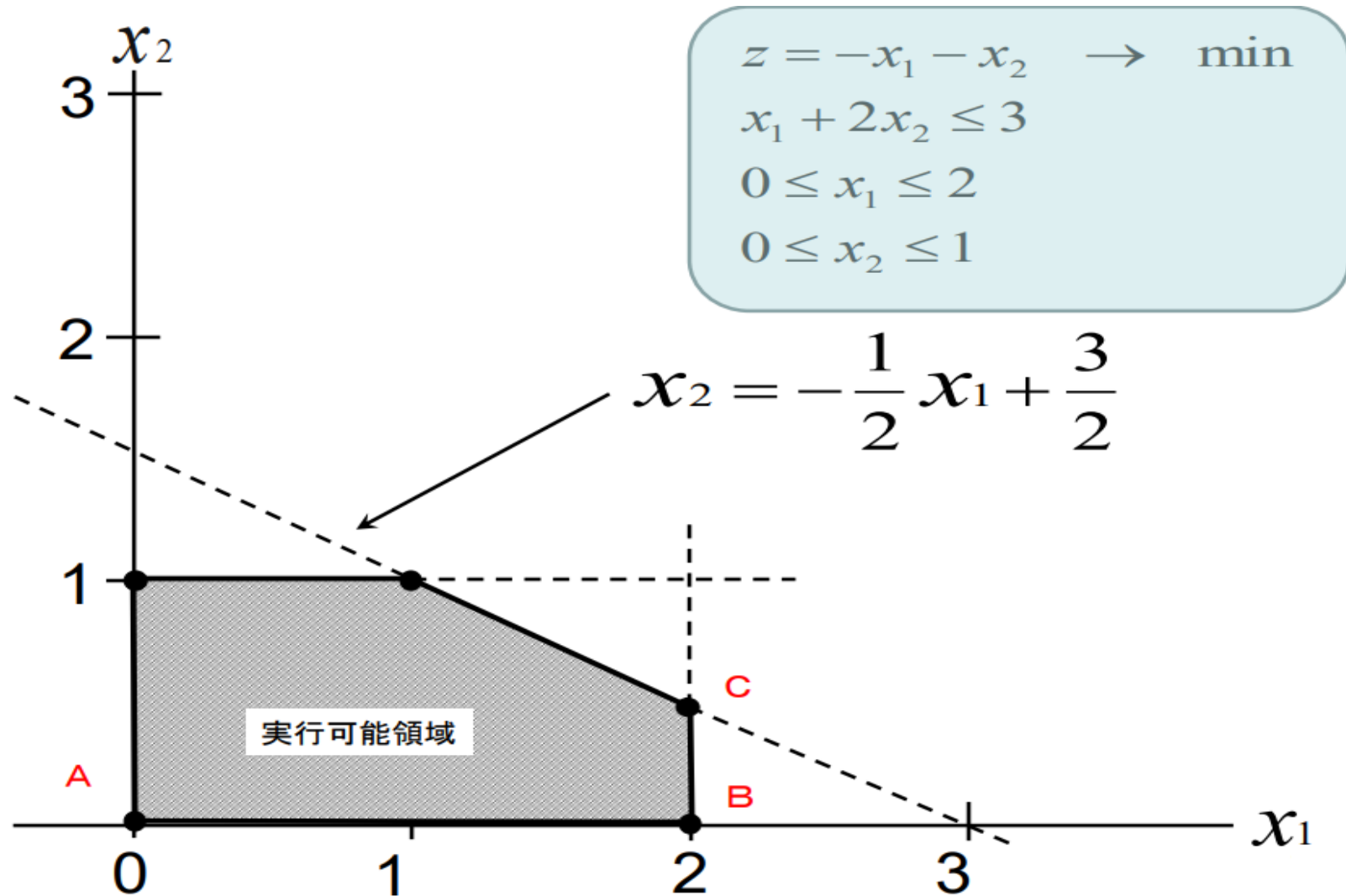
$y_1, y_2, y_3 \geq 0$  スラック変数 (余裕を表す)

制約条件は非負条件以外はすべて等式にする

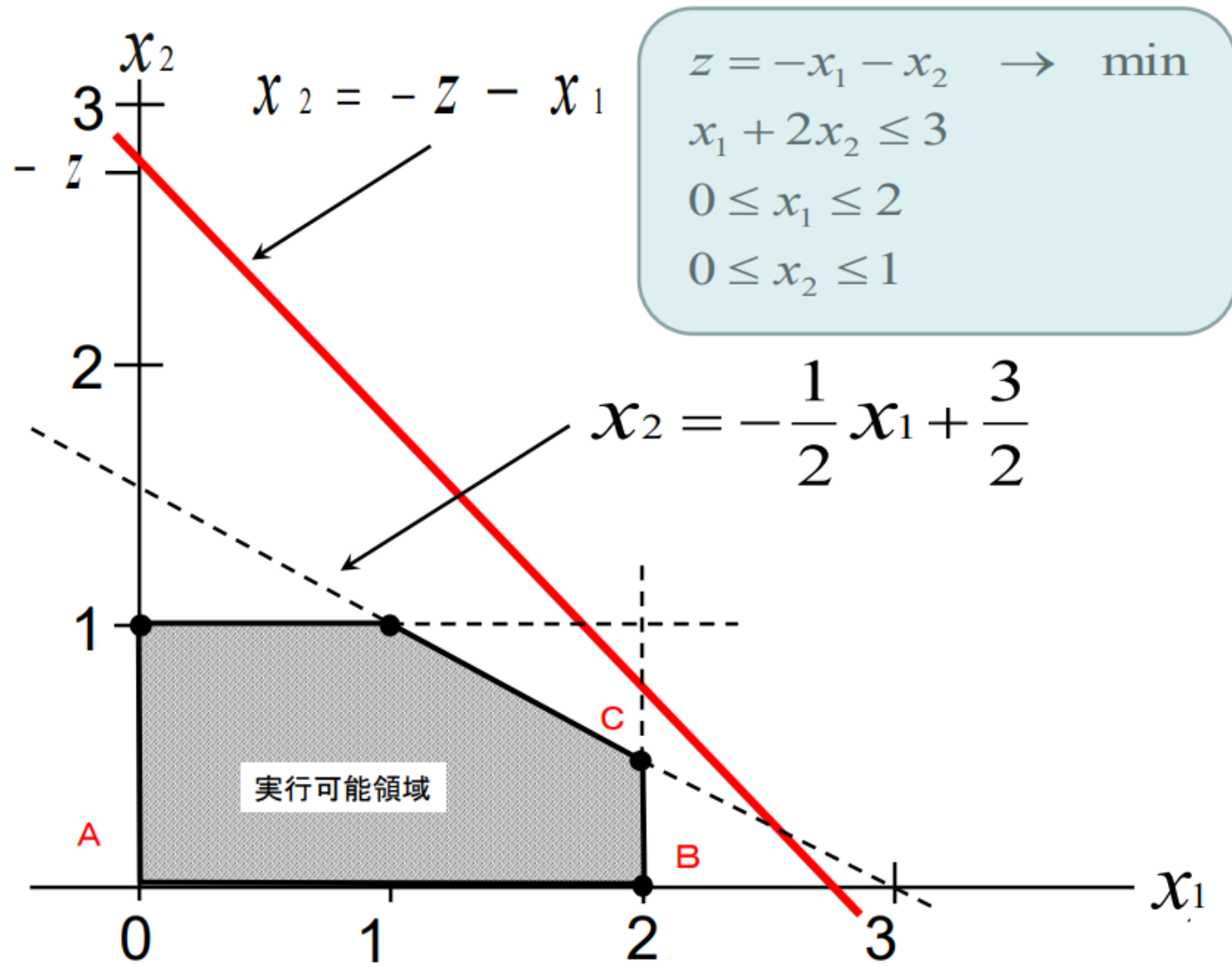
# 最小問題の実行可能解



# 最小問題の実行可能解



# 最小問題の実行可能解



# 基底形式

- 基底変数：全変数(5)から式の数(3)だけ選んだ変数
- 非基底変数：残りの変数 (5-3=2)

標準形：

$$x_1 + 2x_2 + y_1 = 3$$

$$x_1 + y_2 = 2$$

$$x_2 + y_3 = 1$$

$$z = -x_1 - x_2$$

$$x_1, x_2, y_1, y_2, y_3 \geq 0$$

基底変数：制約条件の連立方程式を解く際に選ばれる**主要な変数**

非基底変数：固定された変数

基底：基底変数の集合  
非基底：非基底変数の集合

**A:**  $x_1, x_2$  が非基底変数のとき (基底変数を非基底変数で表現)

$$\begin{aligned} y_1 &= 3 - x_1 + 2x_2 \\ y_2 &= 2 - x_1 \\ y_3 &= 1 - x_2 \end{aligned}$$

$$z = -x_1 - x_2$$

# 基底形式

非基底変数(  $x_1, x_2$  ) = 0 とする

A:

$$y_1 = 3 - x_1 + 2x_2$$

$$y_2 = 2 - x_1$$

$$y_3 = 1 - x_2$$

$$z = -x_1 - x_2 \rightarrow \min$$

$z$  は非基底変数  $x_1, x_2$  に関して解かれた形  $\rightarrow$  基底変数

$z$  は常に基底変数

基底解

$$y_1 = 3$$

$$y_2 = 2$$

$$y_3 = 1$$

$$x_1 = 0$$

$$x_2 = 0$$

$$\underline{z = 0}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

# 基底形式 (異なる非基底変数)

標準形 (制約条件)

$$z = -x_1 - x_2$$

$$x_1 + 2x_2 + y_1 = 3$$

$$x_1 + y_2 = 2$$

$$x_2 + y_3 = 1$$

$$x_1, x_2, y_1, y_2, y_3 \geq 0$$

**B:**  $x_2, y_2$  が非基底変数のとき (基底変数を非基底変数で表現)

$$y_1 = 3 - x_1 - 2x_2 = 1 - 2x_2 + y_2$$

$$x_1 = 2 - y_2$$

$$y_3 = 1 - x_2$$

$$z = -(2 - y_2) - x_2 = -2 - x_2 + y_2$$

非基底変数 ( $x_2, y_2$ ) = 0 とする

**基底解**

$$y_1 = 1$$

$$x_1 = 2$$

$$y_3 = 1$$

$$x_2 = 0$$

$$y_2 = 0$$

$$\underline{z = -2}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

# 基底形式 (異なる非基底変数)

## 標準形 (制約条件)

$$x_1 + 2x_2 + y_1 = 3$$

$$x_1 + y_2 = 2$$

$$x_2 + y_3 = 1$$

$$z = -x_1 - x_2$$

$$x_1, x_2, y_1, y_2, y_3 \geq 0$$

**C:**  $y_1, y_2$  が非基底変数のとき (基底変数を非基底変数で表現)

$$x_1 = 2 - y_2$$

$$x_2 = \frac{1}{2}(3 - x_1 - y_1) = \frac{1}{2}(1 - y_1 + y_2)$$

$$y_3 = 1 - x_2 = \frac{1}{2}(1 + y_1 - y_2)$$

$$z = -(2 - y_2) - \frac{1}{2}(1 - y_1 + y_2) = -\frac{5}{2} + \frac{1}{2}y_1 + \frac{1}{2}y_2$$

非基底変数( $y_1, y_2$ )=0とする

## 基底解

$$x_1 = 2$$

$$x_2 = \frac{1}{2}$$

$$y_3 = \frac{1}{2}$$

$$\begin{matrix} y_1 = 0 \\ y_2 = 0 \end{matrix}$$

$$z = \frac{5}{2} = 2.5$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

# 基底形式・基底解

- **基底形式**：各基底変数が非基底変数で表現された標準形
  - 三つの基底形式の問題はその外観が異なるだけで、すべて対象問題と等価である
  - **基底解**：非基底変数を0に固定した解
  - 可能基底解：実行可能解
  - 最適基底解：可能基底解が最適である→最適基底
- 
- 対象問題の基底解をすべて列挙する：
    - 8つの基底解のうち、5つが可能基底解（非負条件満たす）

非負条件を満たす

$$\begin{array}{l} \text{基底解} \\ \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 3/2 \\ 0 \\ 2 \\ -1/2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1/2 \\ 0 \\ 0 \\ 1/2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \end{array}$$

# 基底解・最適基底解

- 5つの可能基底解の目的関数の値 $z$ は以下のようなものである

$z = -x_1 - x_2$  の計算

	0	-1	-2	-2.5	-2
$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 \\ 1/2 \\ 0 \\ 0 \\ 1/2 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

可能基底解  
(実行可能解)

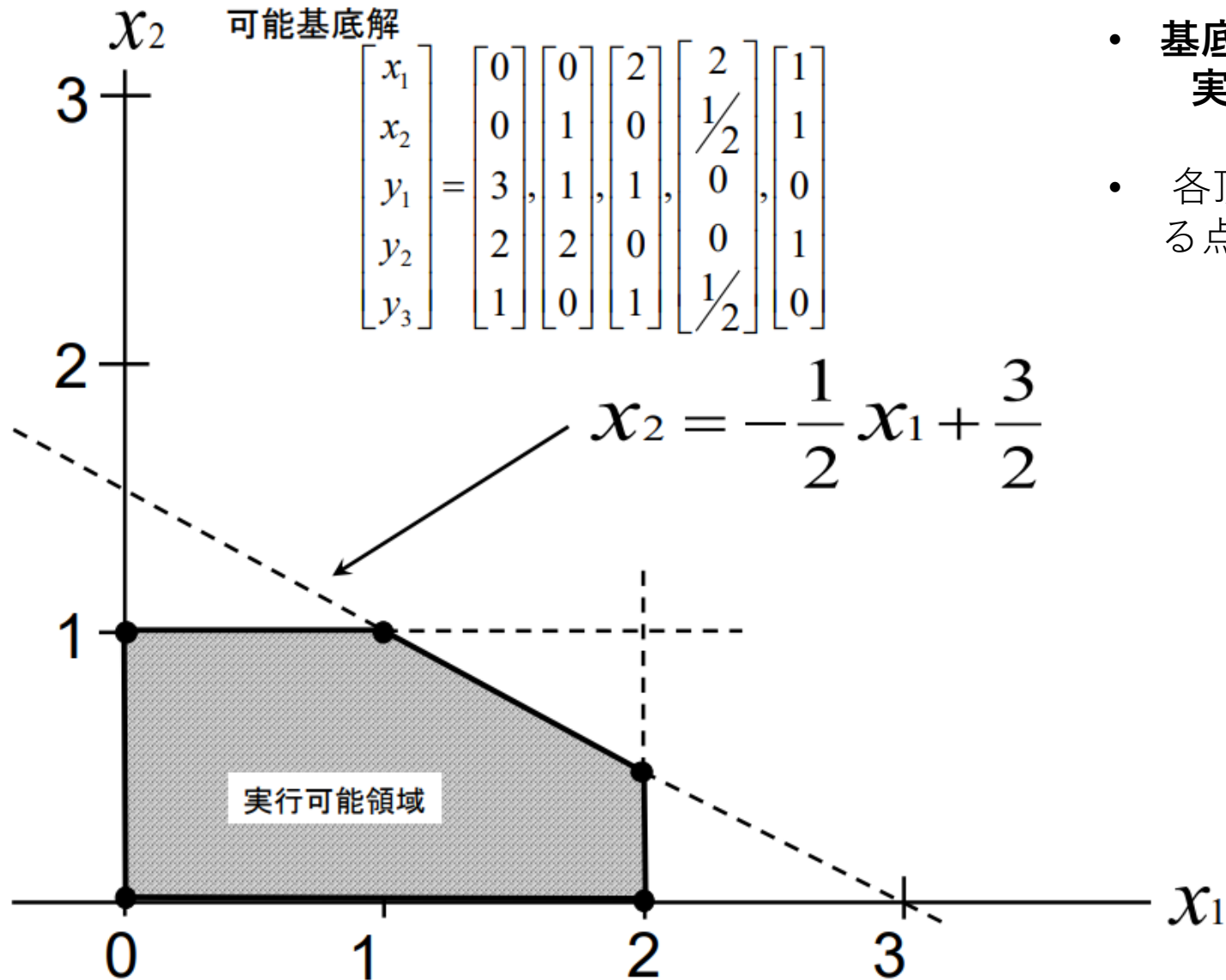
最適解は

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1/2 \\ 0 \\ 0 \\ 1/2 \end{bmatrix}$$

のとき  $z = -2.5$

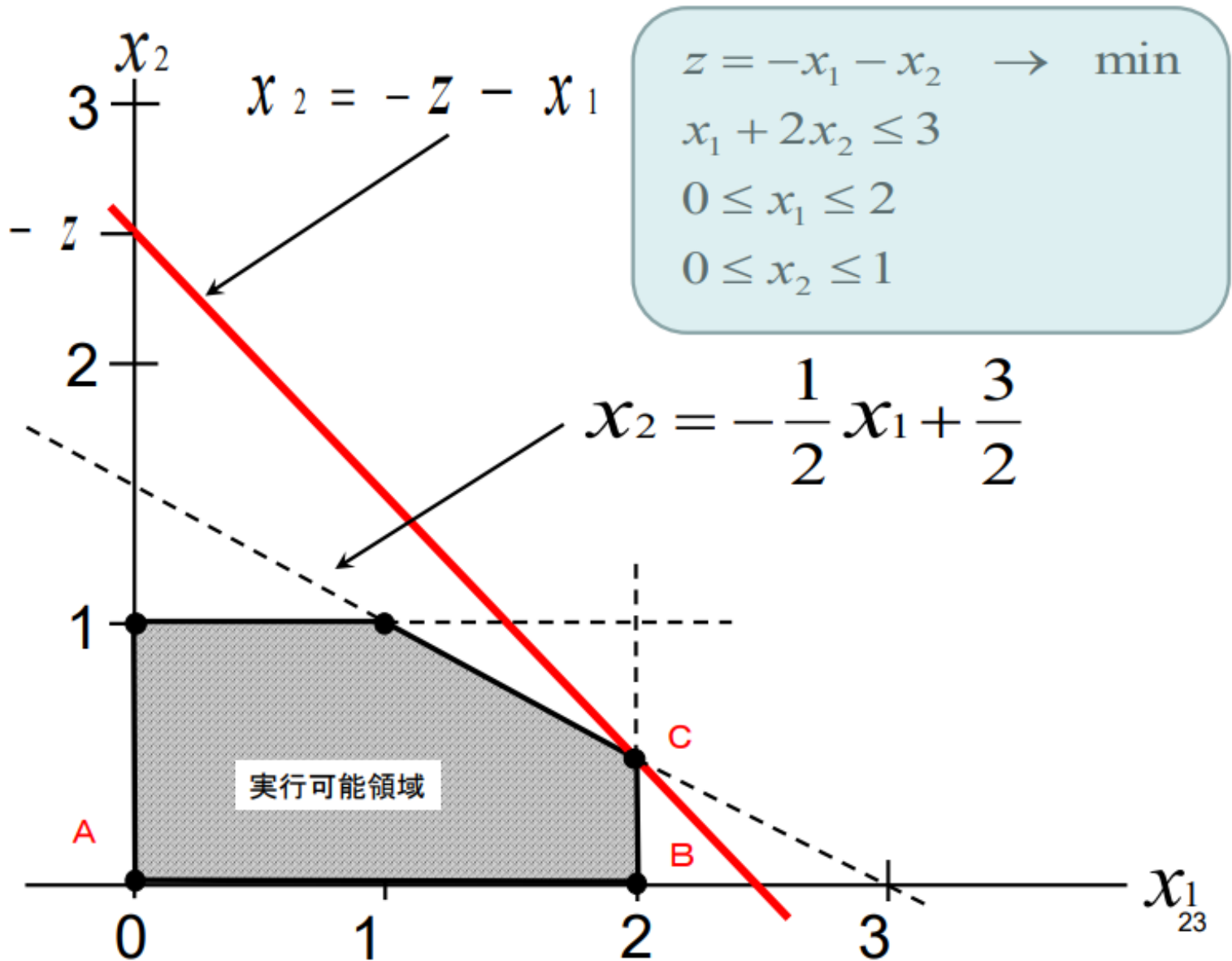
- 線形計画問題の最適解を見つけるには
  - 可能基底解をすべて列挙する
  - その中から目的関数を最小値にするものを見つけ出す

# 基底解（幾何学の解釈）



- **基底解**（幾何学的には）  
**実行可能領域の頂点**
- 各頂点は、制約式がちょうど等号で交わる点

# 最適基底解 (幾何学の解釈)



基底解 = 頂点  
最適基底解 = 最適な頂点

# 【演習問題】

- 下記の線形計画問題の実行可能領域を図示し、最適解を求めなさい。

目的関数  $3x_1 + 6x_2 \rightarrow$  最小化

制約条件  $x_1 + x_2 \geq 2$

$$x_1 + 4x_2 \geq 5$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$